**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

Fundamentos de programación

Actividad Asíncrona #7

Alumno: Camacho Garduño Miguel Angel

Fecha: 25/10/2020

Actividad Asíncrona #7

* ¿Cuánto estarías dispuesto a pagar por que alguien desarrolle tu proyecto?

Entre 1000 y 10000 pesos mexicanos

* ¿Cuánto cobrarías si tú lo hicieras?

Entre 1000 y 10000 pesos mexicanos

* ¿Cuánto tiempo te tomaría desarrollarlo si lo comenzaras a desarrollar hoy, con los conocimientos que posees hasta ahora (inclusive pueden ser nulos)?

De seis meses a un año

* ¿Cuál sería tu plan de acción para el desarrollo de tu proyecto, si sólo te dedicaras al 100% a realizarlo? Realiza un diagrama de Gantt con tiempos y etapas del proyecto

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Actividad*** | **oct** | **nov** | **dic** | | **en** | | **febr.** | | **mzo** | **abr** | **my** | **jun** | **jul** | **ag** | **sept** |
| *Planteamiento de la idea* |  |  |  | |  | |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| *Desarrollo interno (1ra alfa)* |  |  |  | |  | |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| *Recibir retroalimentación* |  |  |  |  |  | |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| *Mejorar el software (2da alfa)* |  |  |  | |  | |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| *Recibir retroalimentación* |  |  |  |  |  | |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| *Publicar una 1ra beta pública* |  |  |  | |  | |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| *Recibir retroalimentación* |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| *Publicar una 2da beta pública* |  |  |  | |  | |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| *Recibir retroalimentación* |  |  |  | |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Publicar la versión final* |  |  |  | |  | |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| *Dar mantenimiento al software* |  |  |  | |  | |  | |  |  | | | | | |

* ¿Qué necesitarías para realizar tu proyecto (materiales, equipo de cómputo, licencias de software, cursos, asesorías, etc.)?
  + Una computadora más potente con 8GB de RAM como mínimo y con una tarjeta gráfica dedicada
  + Un curso sobre cómo desarrollar un videojuego o un mod
  + Ver tutoriales de desarrollo de lo anterior